



ŞAHMAT EHTİRASI

Hamlet İsaxanlı

Əvvəli jurnalın 437-ci (mart 2024-cü il) nömrəsində

Şahmat Əndəlüs və Avropaya yayıldı (Bu başlıq altındakı yazı yenidən işlənmişdir)

Şahmat Avropaya əsasən Əndəlüs vasitəsilə, qismən də İtaliya və Siciliya yolu ilə keçdi. "İspan débutü", "Italian debutü", "Siciliya müdafiəsi" Avropada meydana çıxan (bu gün də çox populyar olan) ilk şahmat début (başlanğıc) nəzəriyyələri oldu.

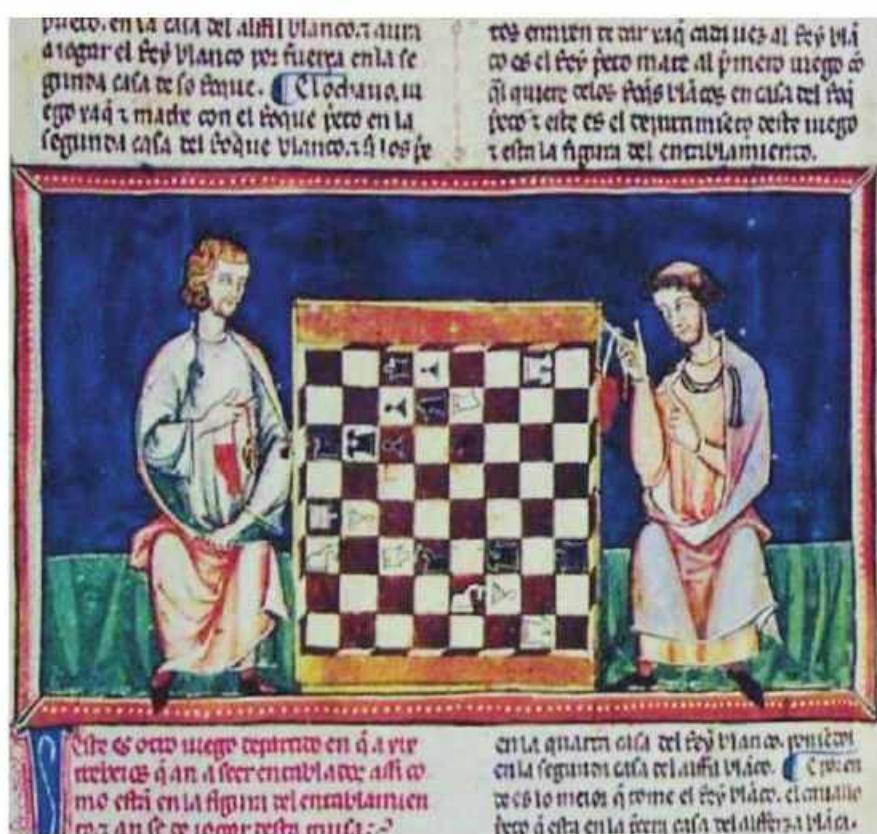
Tarixə qısa nəzər salaq. 711-ci ildə sərkərdə Tariq ibn Ziyadin başlıq etdiyi 7 minlik ərəb-berbər ordusu Atlantik okeanı ilə Aralıq dənizini birləşdirən boğazı gəmilərlə keçərək, İberiya yarımadasına daxil oldu və ona qarşı çıxan qat-qat böyük Viziqot ordusunu məğlub etdi. Bu boğaz və onun sahilindəki dağ Tariq'in şərfinə "Cəbellütariq", yəni "Tariq dağı" adını aldı. 750-ci il ətrafında müsəlmanların hakimiyyəti indiki Portuqaliyanı (Portugizi), şimal dağ zolağını çıxmışla indiki İspaniyarı və bir qədər də indiki Fransanın cənubunu özüna daxil etdi. Paytaxtı Kordoba (Cordoba, ərəbcə: Qurtuba) olan bu dövlət tarixa Kordoba əmirliyi, Kordoba xalifliyi, Əndəlüs (əl-Əndəlüs) və başqa adlar ilə daxil oldu. Kordoba Avropanın çiçəklənən, ən inkişaf etmiş elmi-mədəni və iqtisadi mərkəzinə çevrildi. Felsəfə, riyaziyyat və astronomiya, tibb və agrar mədəniyyət Əndəlüsden Avropaya yayıldı. Əndəlüs memarlıq, musiqi və ədəbiyyata böyük töhfələr verdi. 13-cü əsrin ortalarına yaxın müsəlmanların hakimiyyəti zəiflədi, bir-birinin ardınca torpaqlarını itirdilər və 1492-ci ildə onların Pireney yarımadasındaki sonuncu dövləti – Granada Əmirliyi süqut etdi.



Əndəlüs. Xəritə

Şərqi İslamdan çıxıb (əslində qaçır) Əndəlüsə üz tutan böyük müsiqici Ziryab (789 - 857) 822-ci ildə öz yaxınları və yaradıcı heyəti ilə Əndəlüsə gəldi. Əndəlüsün mədəni həyatında böyük rol oynayan Ziryab özü ilə şahmat da gətirmişdi. Kordoba əmiri 2-ci Əbdü'l-Rəhman (792-852) şahmat oynaması öyrəndi, şahmatı sevdi. Onun davamçısı əmir 1-ci Məhamməd (823-886) isə tam şahmat vurğunu oldu. Deyilənə görə, əndəlüslü şair Məhəmməd ibn Əmmar (1031-1086) həm də güclü şahmatçı idi və o, Leon və Castile kralı 6-ci Alfonso (1040-1109) ilə şahmat partiyasını udmuş və bununla Seville əmirliyini istiladan qorumuşdu (təbii ki, yalnız bir müddət). Müdrik Alfonso (Alfonso the Wise) kimi tanınmış 10-cu Alfonso'nun (1221-1284) himayəsi altında, 1283-cü ildə "Libro de los juegos" (İspanca: Oyunlar kitabı) adı ilə Toledo'da yazılmış kitab mərkəzdə şahmat olmaqla ağıl və bəxt (şans, ehtimal) üzərində qurulan oyunlar və uyğun miniatürlərdən ibarət idi. 97 perqament səhifəli bu kitab Avropanın müsəlmanlardan öyrəndiyi və oyunlar haqqında ilk kitab sayılır.

Şahmatın Avropaya yayılması işində, yəqin ki, Xaç (Səlib) savaşları da rol oynadı.



"Libro de los juegos" kitabından miniatür: müsəlman və xristian şahmat oynayırlar.
<https://games.rengeekcentral.com/prblms/F27V.html>

Avropada fil yoxdu – nə orduda, nə də təbiətdə. Əvvəzində, qəribə səslənsə də, kilsəvardı (və o, güclü idi). Avropada şahmat filini din xadimi yepiskopla (bishop) əvəz etdilər. Şərqdə isə, o cümlədən, Rusiyada şahmat fili yaşadı, hərçand ki, Rusiya ərazisində də filə, Yer üzərindəki bu ən böyük heyvana rast gəlinmirdi. Ele ki, zooparklar təşkil olundu, təbiətdə fillərin yaşamadığı ölkələrdə də filləri gözlə görmək imkanı yarandı.

Avropada döyüş arabası qala ilə, rəmzi olaraq qala sütunu ilə əvəz olundu (rook, bu, şərqdəki rüx/rux - döyüş arabası sözünün də bənzədi). Türkiyədə bu gün də şahmatdakı topa kale deyilir. Rusiya və onun yaxın ətrafindakı yerlərdə qala əvəzinə top sözü daxil edildi; savaşda toplar mühüm rol oynayırdılar. Avropalılar şahın, monarxın yanında vəziri deyil,

kralıçanı, "birinci ledi" ni qoydular; kralıça hər zaman kralın yanında deyilmə?! Sarayda, həyatda, intriqalarda və dolayı yolla olsa da, savaşda xanımların rolu böyükdür, onlar bir sıra hallarda baş rol oynaya bilirlər... Şahmat taxtasında xanaları iki fərqli rəngə, əsasən ağ və qara və ya açıq və tünd rənglərə boyadılar.

11-ci əsrde Avropada yüksək zümrələrdə şahmat oynamaya başladılar, 12-ci əsrde isə şahmat geniş yayıldı. Şərqdə kübarların təhsil və təlimində olduğu kimi Avropada da cəngavərlər oxumaq, yazmaq və hesabla yanaşı bilməli, öyrənməli olduqları bacarıq və qabiliyyətlər arasında şahmat da vardı; öyrənməli digər qabiliyyətlər, əsasən, at sürmə, ox atma, ovçuluq, üzmə, yumruqlaşma və şeir yazma idi.

15-ci əsrin sonlarında və 16-ci əsrin əvvəllərində Avropada şahmat qaydalarının dəyişməsi şahmatı daha dinamik və sürətli oyuna çevirdi. Vəzirin bir və filin iki xana deyil, uzun gedə bilməleri, qala qurmaq və keçidə vurmaq kimi qaydalar strategiya və taktikanı mühüm dərəcədə inkişaf etdirdi. Qalaqurma əməliyyatı şahı qalanın içine aparmaq, qalada qorumaq deməkdir. Qalaqurma və pat şahmat tarixində oyunun təkmilləşdirilməsi yolunda daxil edilib, yəni, həyatdan gəlməyib. Portuqaliyalı Pedro Damiano (1480-1544) və ispaniyalı Ruy Lopez'in (?1530-?1580) şahmat dərslikləri (uyğun olaraq 1512, 1561-ci illər) əsas Avropa dil-lərinə tərcümə olunub, şahmatın öyrənilməsi və yayılmasında böyük rol oynadılar.

Buyurun tanış olun: Emanuel Lasker

Şahmatın təbiəti, şahmat mübarizəsi barədə söhbətimizə böyük şahmatçı, riyaziyyatçı və filosof Emanuel Lasker'i (1868-1941) dəvət edəcəm. E. Lasker universal şahmatçı idi, şahmat ustalığı ilə yanaşı, rəqibin şahmat üslubunu, psixologiyasını nəzərə almağı da bacarırdı. İlk rəsmi dünya çempionu Wilhelm Steinitz üzərində qələbə çalan E. Lasker şahmat üzrə dünya çempionu rütbəsini ən uzun müddət - 27 il ərzində (1894-1921) saxlayan şəxs kimi də tarixə düşmüşdür. Lasker Berlin, Göttingen, Heidelberg universitetlərində təhsil alıb, riyaziyyat və fəlsəfə öyrənib. O, dahi David Hilbert'in (1862-1943) riyazi məktəbinin yetirməsi idi. Lasker 1902-ci ildə Erlangen'də riyaziyyat doktoru dərəcəsi aldı.



Emanuel Lasker

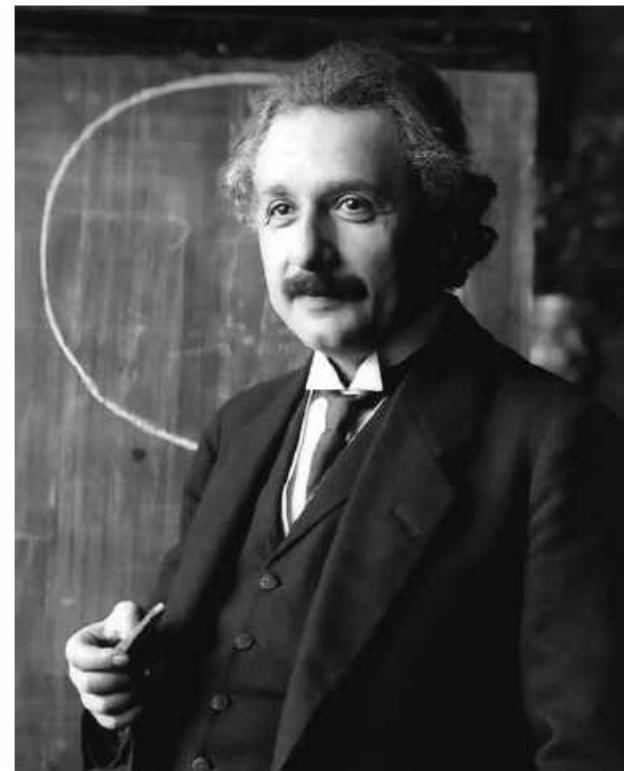
Qeyd. Lasker polinomial halqa, həmçinin yiğulan qüvvət sıraları halqasını araşdırılmış, bu halqanın hər idealının sonlu sayıda ibtidai (primar) idealların kəsişməsi kimi göstərilə biləcəyini (every ideal can be decomposed as an intersection of finitely many primary ideals) isbat etmişdi (1905). Primar ideal anlayışının özünü də Lasker daxil etmişdi. Riyaziyyat tarixində ən böyük qadın – riyaziyyatçı sayılan Emmy Noether (1882-1935) bu Lasker teoremi ni Noether halqası (Noetherian ring) üçün təmamilədirmişdi (1921); Lasker-Noether teoremi kommutativ cəbr'in (commutative algebra) ən fundamental kəşflərindən biri olmaqla cəbr həndəsə (algebraic geometry) əsasını təşkil etmişdir.

geometry) mühüm rol oynayır (Oskar Zariski, Pierre Samuel. Commutative Algebra. D. Van Nostrand Company INK, Princeton, New Jersey, 1958; see, Chapter IV. 4).

Lasker'in dünya çempionu olduqdan sonra şahmata diqqətini azaldıb riyaziyyatla ciddi məşğul olması, doktor elmi dərəcəsi alması və 1905-ci ildə tarixdə qalan güclü elmi nəticə əldə etməsi, zənmimcə, xüsusi diqqətə layiq hadisədir.

Lasker 1906-ci ildə nəşr etdirdiyi Kampf (Mübarizə /Struggle) adlı kitabında şahmat, işgüzarlıq (business) və savaş daxil olmaqla rəqabət fəaliyyətlərinin (competitive activities) ümumi nəzəriyyəsini qurmağa cəhd etmişdi. O, daha üç siyasi və fəlsəfi kitabın, həmçinin, qardaşı ilə birlikdə yazdığı bir dram əsərinin müəllifidir. Lasker Einstein'in nisbilik nəzəriyyəsini təkzib etməyə yönələn məqalə də yazmışdı; o, öz mühakimələrində mütləq vakuumun mövcud olmadığını və bu səbəbdən işığın mütləq sabit ola bilməyəcəyini əsas götürdü.

Dr. Jacques Hannak şahmatçı, riyaziyyatçı və filosof Emanuel Lasker'in yaradıcı həyatı barədə kitab yazmış (Berlin, 1952; ingiliscə nəşri: Emanuel Lasker: The Life of a Chess Master. Andre Deutsh, London, 1959), həmin kitaba giriş sözü yazan böyük A. Einstein dostunu – Laskeri sərbəst düşüncəli, çox müstəqil zəka sahibi kimi anmışdı: "Emanuel Lasker, şübhəsiz ki, son illərdə tanıdığım ən maraqlı insanlardan biri idi. Bu və sonrakı nəsillər üçün onun həyat hekayəsini yazarlara müraciətdar olmalıdır. Çünkü bütün böyük insan problemlərinə ürəkdən maraqlı göstərən və eyni zamanda öz şəxsiyyətini misilsiz dərəcədə müstəqil tutan insanlar azdır". (Шахматы в СССР, 1967, № 7). Laskerin geniş yaradılılığı haqqında almanca yazılmış iri həcmli kitab mövcuddur - (Richard Forster, Stefan Hansen, Michael Negele. Emanuel Lasker: Denker, Weltenburger, Schachweltmeister. Exzelsior Verlag, Berlin, 2009).



Albert Einstein

Çağdaş şahmat dövrünün başlanması

E. Lasker şahmatın inkişaf yolu və təbiəti barədə gözəl fikirlər söylemişdir. O, çağdaş şahmatın əsasən F-A. D. Philidor'la başladığı (1726-1795) fikrindədir. Philidor (Filidor) dövrünün ən güclü şahmatçısı olmuşdur. Lasker'a görə "Plan qurmanın zəruriliyi fikrini ancaq 18-ci əsrin sonunda Hollandiya və İngiltərədə çıxış edən fransız Philidor irəli sürdü. Onun *piyadalar şahmatın canıdır* (*Pawns are the soul of chess*) ifadəsi buna işarədir" (Эмануил Ласкер. Учебник шахматной игры. Здравый смысл в шахматной игре. Калиниченко, 2021. с. 217). Doğrudan da, oyunun əvvəlində irəli sürürlən piyada quruluşu oyunun gedişinə və taleyinə birbaşa təsir göstərir. Digər yandan, piyada oyunun ortasında, xüsusilə sonunda həlledici rol oynaya bilir, məsələn, piyada (əsgər, səda vətəndaş) sona qədər gedib sərkərdə, yəni, vezir və ya digər fiqura çevrilib oyunu bitirə bilir. Avropa şahmatında vezir kralıçaya çevrildiyi üçün, ikinci kralıça almaq imkanı şahmatçıları çəsdirmiş, hətta bir müdəddət vezir (kralıça) durursa, ikincisini almaq olmaz, başqa fiqur almaq lazımdır kimi qayda daxil edilmişdi (bir zaman da son xəttə çatan piyadanın əvəzinə



Adolf Anderssen

ancaq vəzir alınırdı). Plan qurma işini La Bourdonnais (deyilis: Laburdonne, 1795-1840) davam etdirdi.

Lasker şahmat strategiyasının gücünü, mənəvi keyfiyyətlərle müqayisə edir və hər ikisinin istifadə edilən vasitələrle deyil, nəticə ilə ölçüldüyünü deyir: "Daha mükemmel strategiya və ya daha yüksək mənəvi keyfiyyətləri biz hadisənin başlanmasına qədər deyil, ancaq onun bitməsi



Wilhelm Steinitz

zamanı qiymətləndirə bilərik" (c. 287).

19-cu əsrə ilk fransız şahmat jurnalı (Philidor, 1836) əmələ gəldi, 1840-ci illərdə ingilis və alman dillərində də şahmat jurnalları meydana çıxdı. Yeni şahmat kitablarının sayı çox artdı. Görkəmli şahmatçı və tarixçi Howard Staunton (1810-1874) 1851-də Londonda ilk beynəlxalq turniri (ümumiyyətlə, ciddi turniri) təşkil etdi; olimpiya üsulu ilə, yəni, iki oyuncudan uduzan təraf yarışı tərk edir prinsipi ilə keçirilan turnirin qalibi riyaziyyatçı Adolf Anderssen (1818-1879) oldu.

Qeyd. L. Kieseritsky də riyaziyyat müəllimi idi, Anderssen ilə oyunları onun xeyrinə idi, lakin, Anderssen'ə uduzduğu "ölmez oyun" məşhur oldu. Maraqlıdır ki, həmin oyunu məhz L. Kieseritsky özü redaktoru olduğu "La Regence"-də dərc etmişdi.



Paul Morphy

1851-ci il beynəlxalq şahmat turnirindən sonra şahmat yarışlarında vaxt məhdudiyyətləri qoyulmağa, saatlardan istifadə edilməyə başlanıldı, iki düyməli (iki siferblath) saatlar ilk dəfə 1883-cü ildə tətbiq olundu.

1857-ci ildə Amerikada Paul Morphy'nin (1837-1884) ulduzu parladi; bu şahmat ulduzu

1857-1859-cu illərdə A. Anderssen daxil olmaqla Avropanın güclü şahmatçıları üzərində çətinlik çəkmədən qələbə çaldı və... 22 yaşında şahmatdan tam aralıdı. 1862-ci ildə yenə Londonda təşkil olunmuş beynəlxalq turnir hər iştirakçının digər bütün iştirakçılarla oynaması prinsipi ilə keçirildi; A. Anderssen qalib oldu. Şahmat aləmi 1862-ci ildən başlayaraq ulduzu parlayan Wilhelm Steinitz'in (1836-1900) üstünlüyünü gördü və qəbul etdi. Geləcəkdə rəsmi dünya çempionu adını da qazandı (1886-1894) və sonra bu adı E. Laskerə təhvil verdi.

Şahmat tarixinə aid qısa söhbətimizi burada dayandırıb şahmatın təbiəti, onun digər insan peşələri ilə müqayisəsi, peşəkar və həvəskar şahmatçılar və şahmat ehtirası barədə söhbətə davam edəcəm.

E. Lasker'le söhbət: şahmatın təbiəti

Şahmat fəlsəfəsində mübarizə, güc, dinamika, hesab, alqoritm, strategiya, taktika, məkan, zaman kimi anlayışlar mühüm rol oynayır. Fizika və digər bir sira təbiət elmlərində olduğu kimi şahmatda da keçmiş, sənki, galəcəyi müəyyən edir, qarşı-qarşıya oturan hər iki şahmatçı oyun zamanı öz ürəyindən keçən galəcəyi qurmaq istəyir və bu yolda hər biri maraqların toqquşmasını, rəqibin gedişlərini nəzərə almırlı olur.

Şahmat oyununun savaşa girən iki gerçək ordudan mühüm fərqlərindən biri şahmatda hər iki tərafın tamamilə eyni orduya, güce, piyada və fiqurlara malik olmasınadır. Bu səbəbdən gücləri bir-birinə yaxın olan peşəkar şahmatçılar arasında oynanılan şahmat partiyalarının böyük eksəriyyəti heç-heçə ilə nəticələnir. Heç-heçə müvəzinətin, tarazlığın qorunması, harmoniyanın təntənəsidir. Bununla yanaşı, şahmat partiyalarının gözəlliyi qələbə əldə edilən oyunlarda daha parlaq görünür. Gözlənilməz gediş, uzağı görən plan və onun dəqiq yerinə yetirilməsi qələbə ilə yanaşı, şahmat ehtirasına qapılanlara estetik gözəllik bəxş edir. Lasker gözəlliyi şahmat yaradıcılığının, bu çoxölçülü fəaliyyət növünün yalnız bir ölçüsü kimi qəbul edir, əsl yaradıcı zəkanı müdrikliklə bağlayır: "Yaradıcılıq heç də mütləq gözqamaşdır, inca və paradoxal olmamalıdır. Əlbəttə, yaradıcı zəkanın təzə çıxması bəzən gözqamaşdırıcı və gözəl olur, amma, əsl yaradıcı zəka effektli və incəlik təsəvvürlərindən uzaq olan özünə maxsus xüsusi, çox dərin və zərif müdrikliyə malikdir" (c. 226).

Şahmatın mürekkebliyi və gözəlliyi onun bəxtdən asılı olmadığını (zər atılmır) göstərir. Mövcud debütleri, piyada quruluşunu, standart sonluqları, şahmatçıların oyunu daxil etdikləri yenilikləri, mövcud vəziyyətin düzgün qiymətləndirilmesi kimi bilik və qabiliyyətləri içincə alan şahmat nəzəriyyəsi ilə yaxından tanış olmadan güclü şahmatçuya çevrilmək mümkün deyil. Bu, *şahmat elmədir, şahmat sistemli biliklərin öyrənilməsi, təhlili və təftişin üzərində qurulur* kimi fikrə, deyilişə gətirib çıxarır. Şahmatın nəhayətsizliyi, şahmatçı təxəyyülünün oynadığı rol, gözəl şahmat partiyasının iki müəllifi olan bir sənət esərinə benzəməsi fikri isə şahmat sənətdir, *şahmat incəsanatdır* hökmüne yol açır. Təbii ki, şahmat oyundur, yarış üçündür, yəni, *şahmat idmandır*. Beləliklə, şahmatda idman, elm və incəsanətin birləşdiyi görünür.

Şahmat partiyasında hər oyunçu üçün məhdud zaman ayrılmışdır, mümkin qədər qısa zamanda qərar qəbul etmək şahmatın məhz idman, yarış xarakterini nümayiş etdirir. Elm adamı, yazıçı, rəssam, müsiqiçidə belə mahdudiyyət yoxdur. Elm, idman və sənəti özündə birləşdirən E. Lasker isə şahmatın hər şeydən əvvəl mübarizə olduğunu iddia edir; "insan zekasına ən yüksək həzz verən məhz mübarizədir", şahmat nə elmədir, nə də incəsanat, o, mübarizədir. Lakin, hər halda, Lasker bu mübarizənin aparıldığı silahın elm, zəka və sənət tərəfini xüsusi vurğulayır: "bu mübarizədə elmi, bədii, saf zəka elementləri tam hökm sürür" (c. 380).

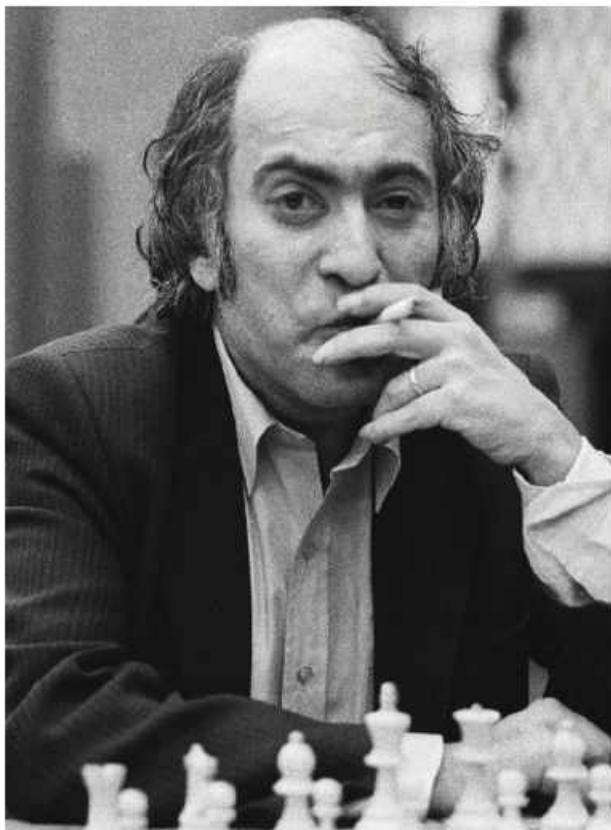
Lasker'in şahmat dünyası ilə elmi təfəkkür dünyasını birləşdirən yaradıcı şəxsiyyəti barədə A. Einstein'in fikri maraqlıdır. Einstein'e görə Lasker'i səciyyələndirən əsas cəhət şahmat oyunu deyil, filosof və elm adəmına xas olan düşüncə tərzi idi, Lasker iki dünya arasında yaratdığı harmoniyani, həm də bu qovuşmanın yaratdığı ağır diliyünü özündə əks etdirirdi: "Mənim üçün Lasker'in şəxsiyyəti, onun həyatverici, nikbin dünyagörüşünə baxmayaraq, faciə ilə boyanmışdı. Nəhəng əqli

gərginlik (onsuz heç kim böyük şahmatçı ola bilməz) şahmat oyunu ilə elə qovuşmuşdu ki, o, hətta başqa məsələlərlə məşğul olsa belə, heç vaxt bu oyun ruhundan tam azad ola bilməzdi. Hər halda manə elə gelir ki, şahmat onun üçün peşə idi, nəinki həyatın əsl məqsədi. Onun əsl can atlığı şey, görünür ki, elmi dərk etməyə yönəlmışdı. Lasker'i özüne cəlb edən məntiqi yaradıcılığa xas olan gözəllik idi, o gözəllik ki, kimə bir dəfə açılıbsa, o, bu sehri dairədən yayınıb çıxa bilməz" (Шахматы в СССР, 1967, № 7). A. Einstein'in yaradıcı gözəllik barədə bu son fikri Laskerin yuxarıda gətirdiyimiz yaradıcı zəkanın dərin, zərif müdrikliyi fikri ilə səsləşir.

Diger dünya çempionu – Mixail Tal şahmatın çoxcəhətli təbiətindən söhbət açarkən bu təbiəti fərdin istəyi ilə əlaqələndirir, yəni, subyektivliyi əsas sayır: "Şahmat – dünyadır, əsl dünyaya çox bənzəyən, amma, hər halda, bu, əsl dünya deyil. Hər kəsin öz şahmatı var. Biri üçün bu incəsənətdir, sistemləşməni, məntiqi, dəqiq işlənmüş təhlili qiymətləndirənlər üçün, yəqin ki, elindir, üçüncü üçün isə hər şeydən əvvəl mübarizə, ehtiras/azart və riskdir" ("Dauqava" jurnalı, № 11, 1986).

Şahmat partiyası iki tərəfin, qarşı-qarşıya oturub oynayan iki şəxsin birgə əsəridir, onlardan bir qalib, digəri məğlub olsa da. Hər şəxs digərindən asılıdır, biri gediş edir, digəri bu gediş nəticəsində ortaya çıxan vəziyyəti qiymətləndirir, nələr ola biləcəyini görməyə, hesablamaga çalışır və ən yaxşı saydıği gedisi edir; düşünmək və qərar qəbul etmək növbəsi digər şəxsə keçir və bu proses sona qədər davam edir. İki rəqib ortaq partiyani, əsəri ortaya çıxarmaq üçün həm əməkdaşlıq edir, həm bir-birinə mane olurlar! Yaziçi, rəssam, müsiqiçi və alim isə təkbaşına qərar qəbul etmək azadlığına malikdir. Lasker bir sıra görkəmli şahmatçıların (Réti, Nimtsoviç, Tartakover, Boqolyubov və Alyoxin'in) şahmatı incəsənət kimi səciyyələndirməsi ilə razılaşmur, "Şahmat partiyası mübarizə edən, qarşı-qarşıya duran iki, hətta görkəmli, şəxsiyyətin yaratdığı əsər olaraq, bir şəxsin məqsədə uyğun yaratdığı sənət əsəri kimi qeyri-məhdud azadlığa, sərbəstliyə malik deyil" (Lasker. c. 281).

Lasker'e görə insan həyatındaki mübarizə ilə oyundaki mübarizənin mühüm fərqi, uyğun olaraq, birincidə şərti qaydaların yoxluğu, ikincidə – varlığıdır: "Həyatda dərk etdiyimiz mübarizə növləri oyun və idmandan hər iki tərəfi məhdudlaşdırın şərti qaydaların yoxluğu ilə fərqlənirlər",... "Məhdudluq və bitkinlik – oyun əlamətləridir, həyatda isə heç bir sini sərhədlər qoyulmayıb" (c. 289). Lakin, Lasker oyundaki sərhədlərin mümkün qədər geniş olmasını, məsələn, şahmatda qaydaların insanın əhatə edə bilməyəcəyi qədər geniş imkanlar verməsini, həmin oyunun həyata bənzəməsi əlaməti kimi qeyd edir. Diğər tərəfdən, qədimdə şahmat savaş örnəyi kimi yaradıldığına görə şahmatın həyatla bənzərliyi çoxdur (c. 290), hərcənd ki, oyunun təbiətində irəli gələn çoxsaylı yeni qaydaların daxil edilməsi onun həyatı tam əks etdirməsinə imkan vermir.



Mixail Tal

(Davamı var)