

30.11.2023: xəbər

An intellectual game between first-year students of the School of Science and Engineering

On November 21, 2023, an intellectual game was organized between first-year students of Computer Engineering and Computer Science majors of the Faculty of Natural Sciences and Engineering. The purpose of the game was to enrich students' oral and written speech skills, to create solidarity between groups, and at the same time to create a favorable environment for learning while having fun.

4 teams - "Council of Poets", "Nizamis", "Sword and Pen" and "Speakers" participated in the knowledge competition organized by the lecturer of the Department of Languages and Literatures of the University Yeqzar Jafarli within the subject "Business and academic communication in Azerbaijani language".

According to the terms of the competition, students used their knowledge and skills based on the topics they studied throughout the semester. As a result, "Speakers" with the highest total score won the group game.

Təbiət elmləri və Mühəndislik fakültəsinin I kurs tələbələri arasında intellektual oyun

2023-cü il noyabrın 21-də Təbiət elmləri və mühəndislik fakültəsinin Kompüter mühəndisliyi və kompüter elmləri ixtisaslarının I kurs tələbələri arasında intellektual oyun təşkil olunub. Oyunun keçirilməsi tələbələrin şifahi və yazılı nitq bacarıqlarını zənginləşdirmək, qruplar arasında həmrəylik yaratmaq, eyni zamanda əylənərək öyrənmək üçün əlverişli mühit formalaşdırmaq məqsədi daşıyıb.

Universitetin Dillər və ədəbiyyatlar departamentinin müəllimi Yeqzar Cəfərli tərəfindən "Azərbaycan dilində işgüzar və akademik kommunikasiya" fənni çərçivəsində təşkil olunan bilik yarışında 4 komanda – "Şairlər şurası", "Nizamilər", "Qılınc və Qələm" və "Natiqlər" iştirak edib.

Yarışın şərtlərinə uyğun olaraq, tələbələr semestr boyu öyrəndikləri mövzular əsasında öz bilik və bacarıqlarından istifadə ediblər. Nəticədə, ümumi balı ən çox olan "Natiqlər" qrup oyunun qalibi olub.

